

# Need for Speed III

## Istruzioni per l'installazione del patch per Voodoo3

Seguite queste istruzioni per aggiungere il supporto Glide3 (schede 3dfx Voodoo3) alla vostra copia di Need For Speed 3: Hot Pursuit. Si noti che NFS3 deve essere già installato prima di procedere (doh!).

- 1) Unzippate il file **NFS3\_Update.zip** in una directory.
- 2) Fate un doppio click sul file "3ddata.exe". Anche se quest'azione sembra non fare nulla in assoluto, si tratta in realtà di un passo fondamentale.
- 3) Fate clic col tasto destro del mouse sul file "3ddata.exe" e, quando compare il menu, scegliete "Copia".
- 4) Ora aprite la dir. di installazione di NFS3 (di default "C:\Programmi\Electronic Arts\Need For Speed III").
- 5) Fate clic col tasto destro nella sottocartella "3dSetup" e scegliete "Incolla" (Paste). Apparirà una finestra di conferma "Sostituisci File": cliccate sul pulsante SI (Yes) per rimpiazzare il vecchio file.
- 6) Ora riaprite la directory nella quale avete unzippato il file **NFS3\_Update.zip**
- 7) Cliccate sul file "voodoo2a.dll" e, quando compare il menu, scegliete "Copia".
- 8) Tornate nella dir. di installazione di NFS3 ("C:\Programmi\Electronic Arts\Need For Speed III" di default) e, nel menu Modifica (Edit) dell'Explorer, scegliete Incolla (Paste) per rimpiazzare anche questa volta il vecchio file con quello nuovo.
- 9) Ora chiudete tutte le finestre. Cliccate su Avvio > Electronic Arts > Need for Speed III > 3D Device Setup. Nel menu comparirà una nuova scelta, 3dfx Voodoo3. Selezionate questa scheda come "3D Graphics Renderer"

NOTA: se la scheda 3Dfx Voodoo3 appare due volte nella lista delle scelte "3D Graphics Renderer", è perché in un caso utilizza le API Glide e nell'altro Direct3D. Entrambe le scelte vanno bene e Need For Speed III dovrebbe funzionare egregiamente.